

50.922 Bettingen–Wettsteinplatz–Basel Theater (N22)**Nächte Freitag, Samstag, ohne 26 Dez, 3 Apr, 1 Mai, 1 Aug**

	92004	92006
Bettingen, Dorf	2 00	3 00
Bettingen, Bückenweg	2 00	3 00
Riehen, Talmattstrasse	2 01	3 01
Riehen, Wenkenhof	2 02	3 02
Riehen, Martinsrain	2 03	3 03
Riehen, Mühlestieg	2 04	3 04
Riehen, Lachenweg	2 05	3 05
Riehen, Tiefweg	2 06	3 06
Riehen, Rudolf Wackernagel-St	2 07	3 07
Riehen, Otto Wenk-Platz	2 08	3 08
Riehen Niederholz, Bahnhof	2 09	3 09
Riehen, Habermatten	2 11	3 11
Riehen, Gotenstrasse	2 12	3 12
Basel, Drei Linden	2 13	3 13
Basel, Käferholzstrasse	2 14	3 14
Basel, Im Heimatland	2 14	3 14
Basel, Wettsteinallee	2 15	3 15
Basel, Peter Rot-Strasse	2 17	3 17
Basel, Rosengartenweg	2 18	3 18
Basel, Wettsteinplatz	2 19	3 19
Basel Theater	o 2 21	3 21

♣ Alle Kurse ☎ 061 685 12 12

BVB, 4005 Basel
☎ 061 685 12 12
www.bvb.ch**50.923 Basel Theater–Allschwil–Schönenbuch (Linie N23)****Nächte Freitag–Samstag**

Basel, Theater	1 30	2 30
Basel, Brausebad	1 35	2 35
Basel, Morgartenring	1 38	2 38
Allschwil, Dorf	1 45	2 45
Schönenbuch, Dorf	o 1 52	2 52

Schönenbuch, Dorf	1 58	2 55
Allschwil, Dorf	2 04	3 01
Basel, Morgartenring	2 11	
Basel, Brausebad	2 14	
Basel, Theater	o 2 21	

Reihenfolge der Haltestellen:

Basel: Theater/Steinberg,
Brausebad, Allschwilerplatz,
Morgartenring**Allschwil:** Lindenplatz,
Merkurstrasse, Kirche, Ziegelei,
Gartenstrasse, Binningerstrasse,
Dorf, Rosenberg, Stegmühleweg,
Reservoir, Ziegelhof**Schönenbuch:** Im Pfeiffensack,
Niederfeld, Dorf

♣ Alle Kurse ☎ 061 406 11 99

BLT, 4104 Oberwil BL
☎ 061 406 11 99
Fax 061 406 11 22
info@blt.ch**50.926 Basel Theater–Biel-Benken BL–Hofstetten SO–Roddersdorf (Linie N26)****Nächte Freitag–Samstag**

Basel, Theater	1 30	2 30
Binningen, Kronenplatz	1 39	2 39
Bottingen, Station	1 43	2 43
Oberwil BL, Dorf	1 48	2 48
Biel-Benken BL, Kirchgasse	1 54	2 54
Witterswil, Station	1 58	2 58
Flüh, Bahnhof	2 04	3 04
Hofstetten SO, Unterdorf	2 08	3 08
Mariastein, Klosterplatz	2 16	3 16
Metzerlen, Dorf	2 19	3 19
Roddersdorf, Station	o 2 25	3 25